***Índices das Aulas C++***

***Aula 01 – Introdução ao Curso;***

***Aula 02 – Computador Simplificado;***

***Aula 03 – Estrutura básica de um Programa em C++;***

***Aula 04 – Variáveis em C++;***

***Aula 05 – Declarações múltiplas de variáveis, Constantes #Define;***

***Aula 06 – Variáveis Globais e Locais, Operadores Matemáticos;***

***Aula 07 – Incremento e Decremento de Variáveis, Operadores pós e pré-fixados;***

***Aula 08 – Invertendo Valores;***

***Aula 09 – Comando de Decisão IF ELSE – Parte 1;***

***Aula 10 – Comando de Decisão IF ELSE e comando Goto – Parte 2;***

***Aula 11 – Operadores AND, OR, NOT;***

***Aula 12 – Operador Ternário;***

***Aula 13 – Comando Swith Case;***

***Aula 14 – Comando de Laço While;***

***Aula 15 – Comando Break;***

***Aula 16 – Comando de Loop Do While;***

***Aula 17 – Comando de Loop FOR;***

***Aula 18 – Array / Vetor;***

***Aula 19 – Array Bidimencional / Matriz;***

***Aula 20 – Jogo da Forca;***

***Aula 21 – Argumentos para a função main, argv e argv;***

***Aula 22 – Funções – Parte 1;***

***Aula 23 – Sobrecarga de Funções;***

***Aula 24 – Omissão de Argumentos e Argumentos Padrão;***

***Aula 25 – Funções Recursivas (Recursividade);***

***Aula 26 – Resolução dos exercícios da Aula 25;***

***Aula 27 – Enum;***

***Aula 28 – Pilha / Stack – Parte 1;***

***Aula 29 – Pilha / Stack – Parte 2;***

***Aula 30 – Fila / Queue;***

***Aula 31 – Lista – Parte 1;***

***Aula 32 – Lista – Parte 2;***

***Aula 33 – Struct – Parte 1;***

***Aula 34 – Struct – Parte2;***

***Aula 35 – Struct – Parte 3;***

***Aula 36 – Ponteiros – Parte 1;***

***Aula 37 – Ponteiros – Parte 2;***

***Aula 38 – Ponteiros – Parte 3;***

***Aula 39 – Alocação dinâmica de Memória;***

***Aula 40 – Printf e Cout;***

***Aula 41 – Mais sobre Printf e Cout;***

***Aula 42 – Vector;***

***Aula 43 – System;***

***Aula 44 – POO, Classes, Public, Private, Métodos – Parte 1;***

***Aula 45 – POO, Classe em Arquivo Externo, Construtor – Parte 2;***

***Aula 46 – POO, Classes, Get e Set – Parte 3;***

***Aula 47 – POO, Classes, Herança – Parte 4;***

***Aula 48 – POO, Classes, Herança Múltipla – Parte 5;***

***Aula 49 – Alterando tema do Code::Blocks;***

***Aula 50 – Operações com Arquivos (ofstream) – Parte 1;***

***Aula 51 – Operações com Arquivos (ofstream) – Parte 2;***

***Aula 52 – Operações com Arquivos (ofstream) – Parte 3;***

***Aula 53 – Iterator;***

***Aula 54 – Tratamento de Erros com try catch;***

***Aula 55 – Inicialização Uniforme (C++ Moderno);***

***Aula 56 – Classes de Armazenamento (auto, register, static) C++11 (C++ Moderno);***

***Aula 57 – Classes de Armazenamento (extern);***

***Aula 58 – FOR com base em Intervalo / for-range-declaration - C++11 (C++ Moderno);***

***Aula 59 – Funções Lambda;***

***Aula 60 – Pair – Dados em Pares;***

***Aula 61 – Map – Container de Associação Chave x Valor;***

***Aula 62 – Map- Smart Pointer / Ponteiro Inteligente – C++ 11 (C++ Moderno) ;***

***Aula 63 – Algorítmo For\_Each – C++ 11 (C++ Moderno);***

***Aula 64 – POO, Classes em C++ Moderno – Parte 6;***

***Aula 65 – POO, Encapsulamento – Parte 7;***

***Aula 66 – POO, Polimorfismo (Sobrecarga de Métodos) – Parte 8;***

***Aula 67 – POO, Herança, Virtual, Override – Parte 9;***

***Aula 68 – POO, Protected x Private x Public – Parte 10;***

***Aula 69 – Algoritmo FUND;***

***Aula 70 – Acentuação / setlocale;***

***Aula 71 – Download, Instalação e Configuração do CodeBlocks;***

***Aula 72 – Biblioteca iostream;***

***Aula 73 – Biblioteca cstdlib – Parte 1;***

***Aula 74 – Biblioteca cstdlib – Parte 2;***

***Aula 75 – Biblioteca cstdlib – Parte 3;***

***Aula 76 – Biblioteca typeinfo;***

***Aula 77 – Biblioteca functional;***

***Aula 78 – Função SWAP, função MAKE\_PAIR e o tipo PAIR;***

***Aula 79 – Manipulando DATA, HORA e controle de tempo – Bibliotecas ctime e time.h;***

***Aula 80 – Manipulando DATA, HORA e controle de tempo em C++ Moderno – Biblioteca chrono;***

***Aula 81 – Como verificar o tipo de um caractere em C++ - Biblioteca cctype;***

***Aula 82 – Manipulando Strings, Funções para Strings – Biblioteca cstring – Parte 1;***

***Aula 83 – Funções para manipular Strings – Bibliotexa cstring – Parte 2;***

***Aula 84 – Biblioteca String – Parte 1;***

***Aula 85 – Biblioteca String – Parte 2;***

***Aula 86 – Biblioteca String – Parte 3;***

***Aula 87 – Biblioteca Array;***

***Aula 88 – Biblioteca Vector;***

***Aula 89 – Biblioteca List;***

***Aula 90 – Biblioteca Set;***

***Aula 91 – Biblioteca Map;***

***Aula 92 – Biblioteca Stack (Pilha);***

***Aula 93 – Biblioteca Queue (Fila);***

***Aula 94 – Biblioteca Deque (Fila Dupla);***

***Aula 95 – Biblioteca Algorithm – Parte 1;***

***Aula 96 – Biblioteca Iterator;***

***Aula 97 – Biblioteca Algorithm – Parte 2;***

***Aula 98 – Biblioteca Algorithm – Parte 3;***

***Aula 99 – Biblioteca cmath;***

***Aula 100 – Biblioteca fstream;***

***Aula 101 – Biblioteca iomanip;***

***Aula 102 – Biblioteca Mágica bits / stdc ++.h;***